**Übungen:**

**1. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer Switch-Anweisung ein Programm, welches einer Monatszahl den ausgeschriebenen Monat zu teilt.

Folgender Output soll in der Konsole erscheinen:

Bei 1: “Januar“

Bei 2: “Februar“

Bei 3: “März”

Usw…

**Gegeben:**

int monat = X; //Für X eine Zahl zwischen 1 und 12 zum Überprüfen des Programms

**2. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer Switch-Anweisung ein Programm, welches eine Wortbewertung als Notenziffer ausgibt.

Folgender Output soll in der Konsole erscheinen:

Bei „Sehr gut“: "Note: 1"

Bei „Gut“: "Note: 2"

Bei „Befriedigend“: "Note: 3"

Bei „Ausreichend“: "Note: 4"

Bei „Mangelhaft“: "Note: 5"

Bei „Ungenügend“: "Note: 6"

**Gegeben:**

String note = “X“; //Für X eine Wortbewertung wählen zum Überprüfen des Programms

**3. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer Switch-Anweisung ein Programm, welches prüft ob es sich bei einem Buchstaben um einen Vokal oder einen Konsonanten handelt.

Folgender Output soll in der Konsole erscheinen:

Bei Vokalen: "Dieser Buchstabe ist ein Vokal"

Bei Konsonanten: "Dieser Buchstabe ist ein Konsonant"

**Gegeben:**

char buchstabe = ‘X‘; //Für X ein Buchstabe des deutschen Alphabets zum Überprüfen des Programms

**4. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer Switch-Anweisung ein Programm, welches die gegebene Farbe ausgibt.

Verwenden Sie folgende RGB Werte:

Blau: (0,0,128) Gelb: (255,25,0) Pink: (255,052,179)

Rot: (178,34,34) Grün: (0,238,118)

Verwenden sie dafür die Funktion background(r,g,b).

**Gegeben:**

String farbe= “X“; //Für X eine der Farben wählen zum Überprüfen des Programms